

Der Name des Teams ist .....

Heute ist der .....

Im Team sind .....

.....

.....

## Das Experiment: einen Düsenantrieb selbst bauen

---

### Die ZEHN FORSCHERREGELN für ein Experiment

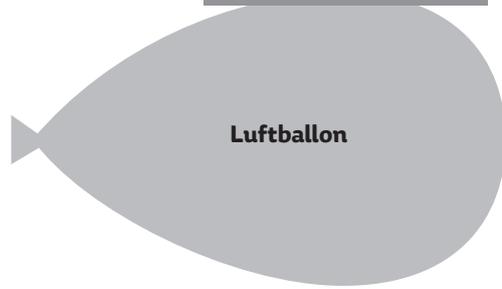
1. Überlegt: Was wollt ihr herausfinden?
2. Vermutet vorher: Was wird passieren? Und warum?
3. Besprecht miteinander, ob jeder die gleiche Vermutung hat!
4. Lernt aus Fehlern!
5. Sucht das nötige Material zusammen!
6. Plant, ob ihr Hilfe braucht! Legt vorher fest: Wer macht was?
7. Beobachtet das Experiment genau!
8. Wiederholt das Experiment mehrmals!
9. Schreibt das Ergebnis auf oder fotografiert es! Vergleicht: Stimmt es mit den Ergebnissen der anderen überein?
10. Prüft, ob Eure Vermutung richtig war!

### Den DÜSENANTRIEB bauen

#### Die Materialien zum Bauen eines Düsenantriebs

- eine dünne Schnur, Bindfaden
- Luftballons (mehrere pro Team, falls einer platzt)
- größere Gummis
- dicke Trinkhalme aus Plastik (ohne Knick)
- Scheren
- Klebeband
- dicke Filzstifte

**Der Ablauf:**



- 1. Schiebt den Trinkhalm auf die Schnur!
- 2. Befestigt die Schnur mit dem Trinkhalm an einer Wand eures Klassenzimmers und spannt sie gerade zur anderen Wand. Achtung: Aufpassen, dass ihr eure Schnur nicht über die eines anderen Teams spannt!
- 3. Pustet den Luftballon auf und verschließt die Öffnung mit einem Gummi. Die Luft darf nicht entweichen!
- 4. Gebt eurem Ballon einen Namen und schreibt ihn mit Filzstift auf den Ballon.

Der düsende Luftballon heißt .....

5. Klebt den Luftballon mit Klebeband an den Trinkhalm. Und zwar so, dass die Öffnung des Luftballons unter der Schnur hängt.

6. Schiebt den Luftballon an die Wand. Und zwar an die, in die der Gummi zeigt, mit dem der Luftballon verschlossen ist. Wenn ihr den Gummi vom Ballon löst, was glaubt ihr wird dann passieren?

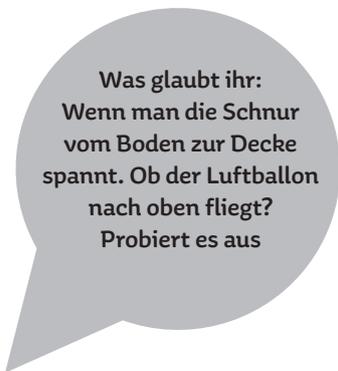
Meine Vermutung ist: .....

Warum? Weil .....

7. Löst den Gummi vom Ballon! Was beobachtet ihr?

Ich beobachte: Der Ballon .....

Meine Vermutung stimmte oder stimmte nicht .....



Meine neue Vermutung ist .....

Was passiert .....